

Nome della sostanza pericolosa

Natriumhypochlorit 13 - 14 %

Liquido. Giallo. Odore: Leggermente di cloro. Pungente.

Area di impiego

Agenti sbiancanti

Consigli di rischio per l'uomo e per l'ambiente

Tox Info ☎145



Pericolo

H290: Può essere corrosivo per i metalli.

H314: Provoca gravi ustioni cutanee e gravi lesioni oculari.

H335: Può irritare le vie respiratorie.

H410: Molto tossico per gli organismi acquatici con effetti di lunga durata.



P260: Non respirare nebbia/ vapori/ nebulizzato. P280: Indossare guanti, indumenti protettivi, proteggere gli occhi e il viso. P303+P361+P353: IN CASO DI CONTATTO CON LA PELLE (o con i capelli): togliersi di dosso immediatamente tutti gli indumenti contaminati. Sciacquare la pelle/fare una doccia. P305+P351+P338: IN CASO DI CONTATTO CON GLI OCCHI: sciacquare accuratamente per parecchi minuti. Togliere le eventuali lenti a contatto se è agevole farlo. Continuare a sciacquare. P310: Contattare immediatamente un CENTRO ANTIVELENI o un medico. P501: Smaltire il contenuto in un impianto d'eliminazione di rifiuti speciali autorizzato.

A contatto con acidi libera gas tossici.

Componenti: sodium hypochlorite, solution

Punto di infiammabilità: non si infiamma
pH: : 12

Misure di protezione e istruzioni



Controlli tecnici adeguati: Assicurare un'adeguata areazione, specialmente in zone chiuse. Evitare il contatto con la pelle, con gli occhi e con gli indumenti. Manipolare rispettando le buone pratiche di igiene industriale e di sicurezza adeguate. Lavarsi le mani prima delle pause e subito dopo aver maneggiato il prodotto.

Protezione respiratoria: Apparato respiratorio soltanto in presenza di aerosol o vapori.

Protezione delle mani: I guanti di protezione selezionati devono soddisfare le esigenze del Regolamento (CE) n. 2016/425 e gli standard EN 374 che ne derivano. Contatto totale (Definizione contatto fino al massimo 480 minuti)Materiale: gomma butilica

spessore minimo: 0.47mm +/-0.05mm

Tempo di penetrazione: 480 minuti

Materiale testato: Butoject 897+ Contatto da spruzzo (definizione contatto fino al massimo 30 minuti)

Materiale: gomma nitrilica

spessore minimo: 0.2mm

Materiale testato: Dermatril (R) P 743 La scelta di un guanto appropriato non dipende unicamente dal materiale di cui è fatto, ma anche da altre caratteristiche di qualità e le sue particolarità da un produttore all'altro.

Protezione degli occhi: Occhiali di protezione con schermi laterali.

Protezione della pelle e del corpo: Per proteggere dagli spruzzi di pioggia: Grembiule in gomma o plastica. Rimuovere e lavare indumenti contaminati prima di riutilizzarli.



Comportamento in caso di emergenza

☎118



Precauzioni individuali: Usare i dispositivi di protezione individuali. Evitare il contatto con la pelle e gli occhi. Raccogliere per evitare il pericolo di scivolamento. Evacuare il personale in aree di sicurezza.

Mezzi di estinzione idonei: Qualunque.

Mezzi di estinzione non idonei: Getto d'acqua abbondante.

Metodi specifici: Utilizzare sistemi estinguenti compatibili con la situazione locale e con l'ambiente circostante. In caso di incendio, raffreddare i contenitori con getti d'acqua.

Pronto Soccorso

☎144



Inalazione: Portare all'aria aperta. In caso di inalazione dell'aerosol o nebbia se necessario consultare un medico.

Contatto con la pelle: Lavare subito abbondantemente con acqua. Togliere gli indumenti contaminati e le scarpe. Trattamento medico immediato si rende necessario in quanto gli effetti corrosivi sulla pelle mostrano una lenta e cattiva guarigione della piaga.

Contatto con gli occhi: Sciacquare immediatamente con molta acqua anche sotto le palpebre, per almeno 15 minuti. Se ciò risulta facile, togliere le lenti a contatto, nel caso esse vengano portate. Consultare l'occulista.

Ingestione: Sciacquare la bocca con acqua e berne abbondantemente. NON indurre il vomito. Se una persona non si sente bene o appaiono sintomi di irritazione cutanea, consultare un medico.

Adeguatamente smaltimento



Smaltire come rifiuto speciale secondo le normative locali e nazionali.